

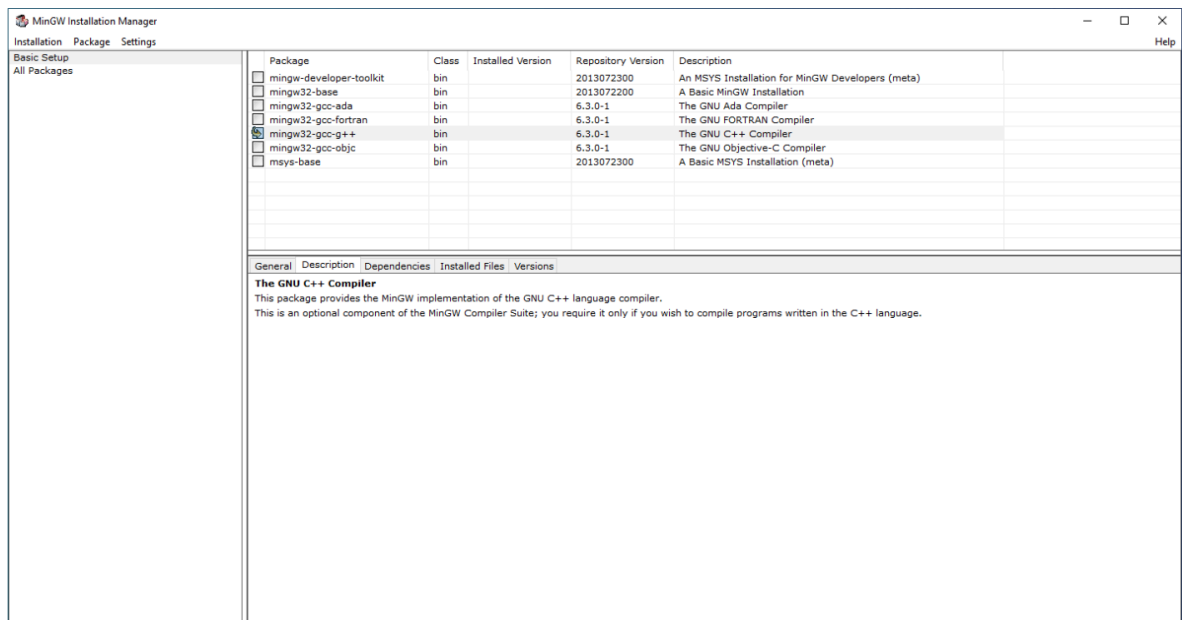
Tutorial: Compilar e Executar Programas em Liguagem C no Windows com Visual Studio Code

Instalar Compilador

1. Realize o download do compilador: [MinGW no SourceForge](#)

2. Instalação do Compilador:

1. Para instalar o compilador, marque a opção: **mingw32-gcc-g++** no instalador do MinGW:



3. Configurando a variável de ambiente (isso permite que o comando gcc seja executado em qualquer diretório via linha de comando):

4. Copie o caminho de instalação do compilador.

5. Pesquise por **variáveis de ambiente** no Windows.

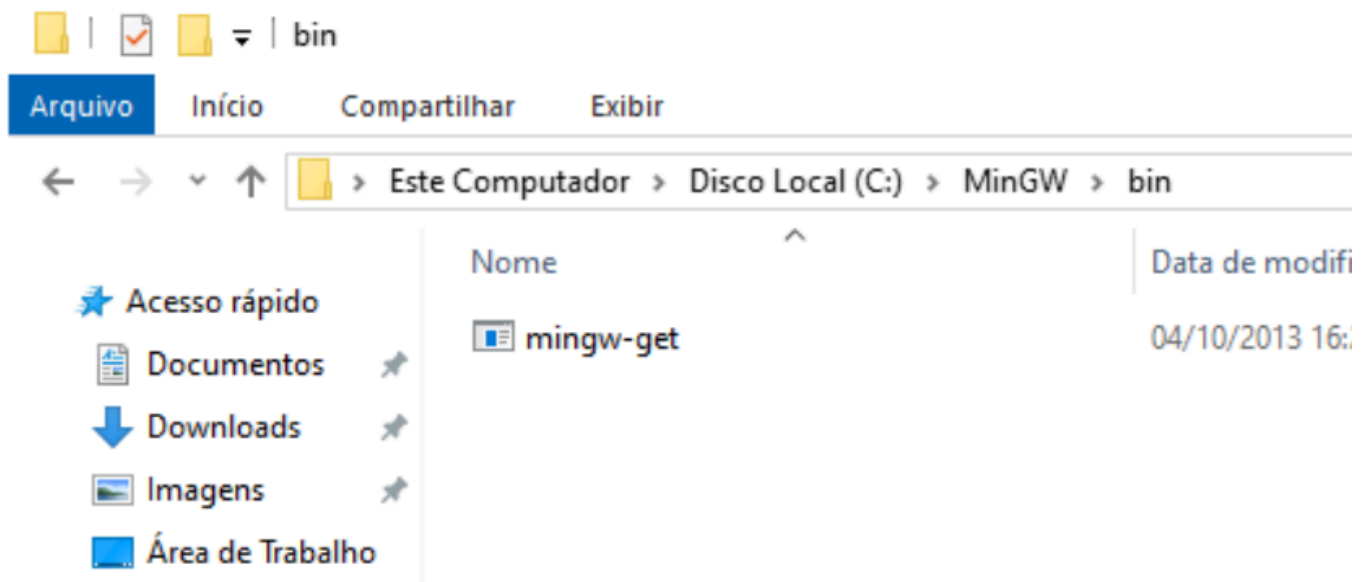
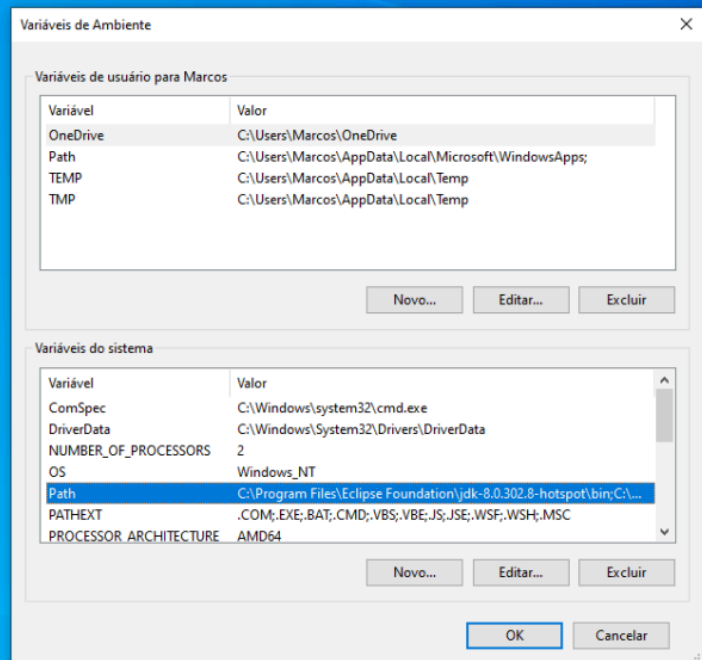
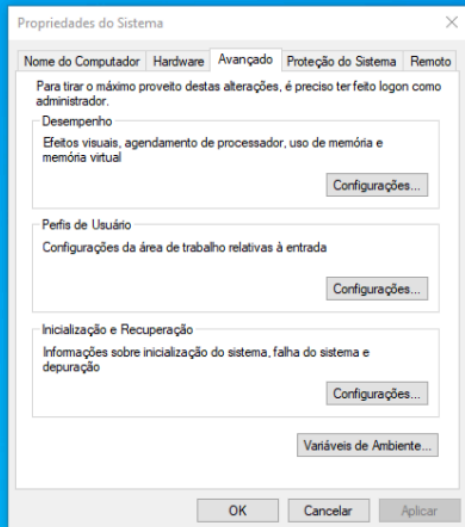
6. Selecione a variável **PATH**.

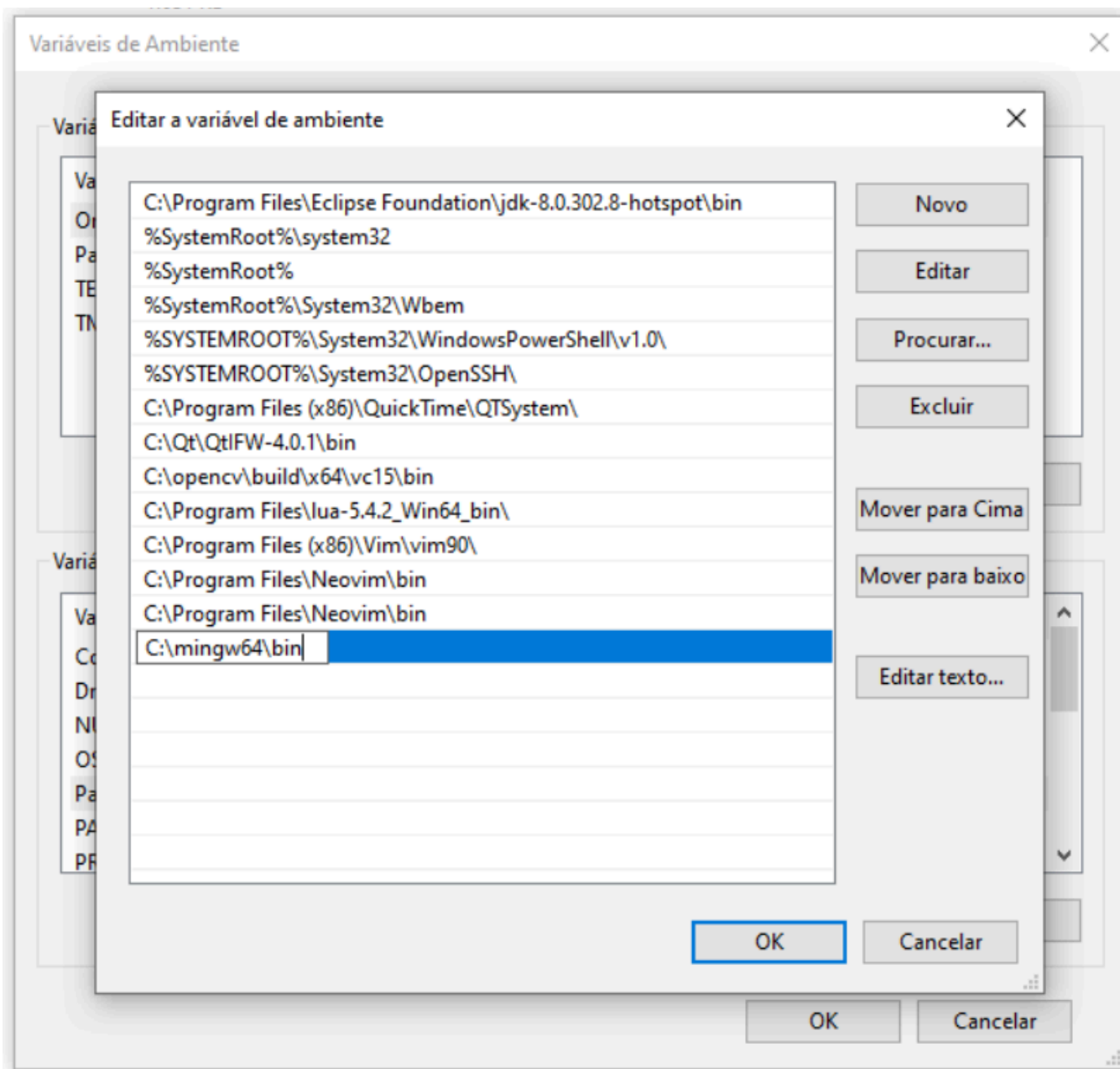
7. Edite a variável **PATH**.

8. Inclua o caminho copiado.

9. Confirme as alterações.

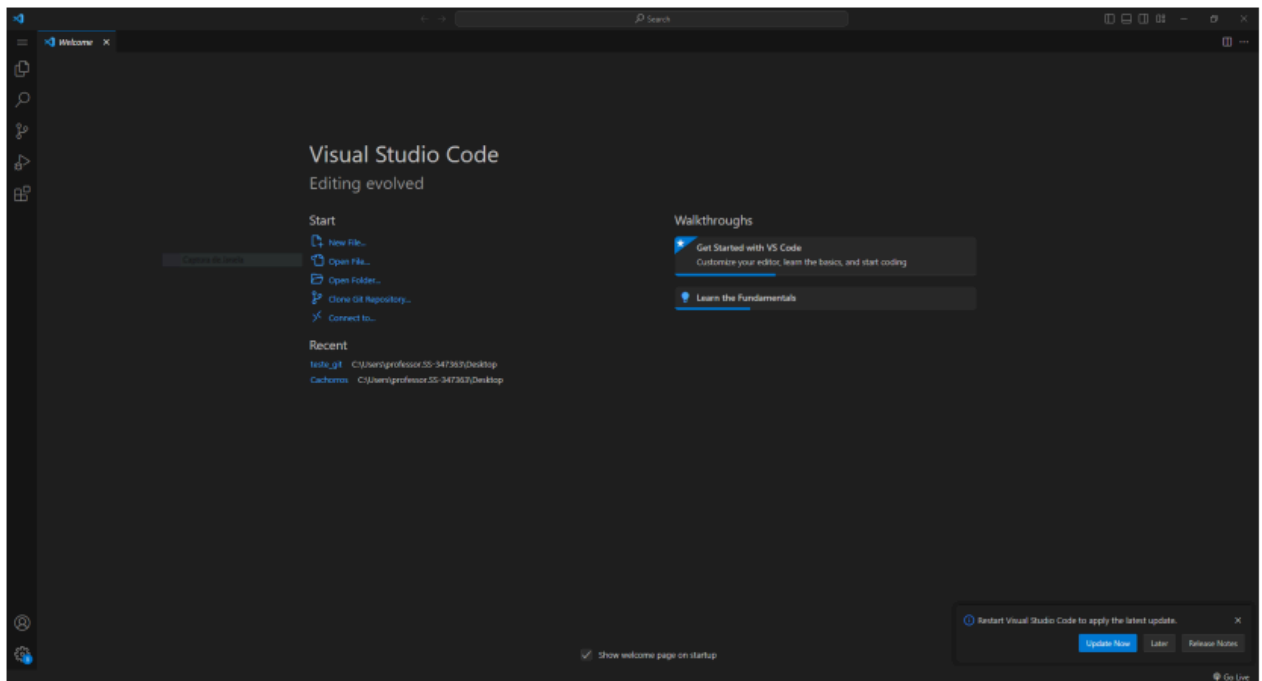
10. Reinicie o sistema.





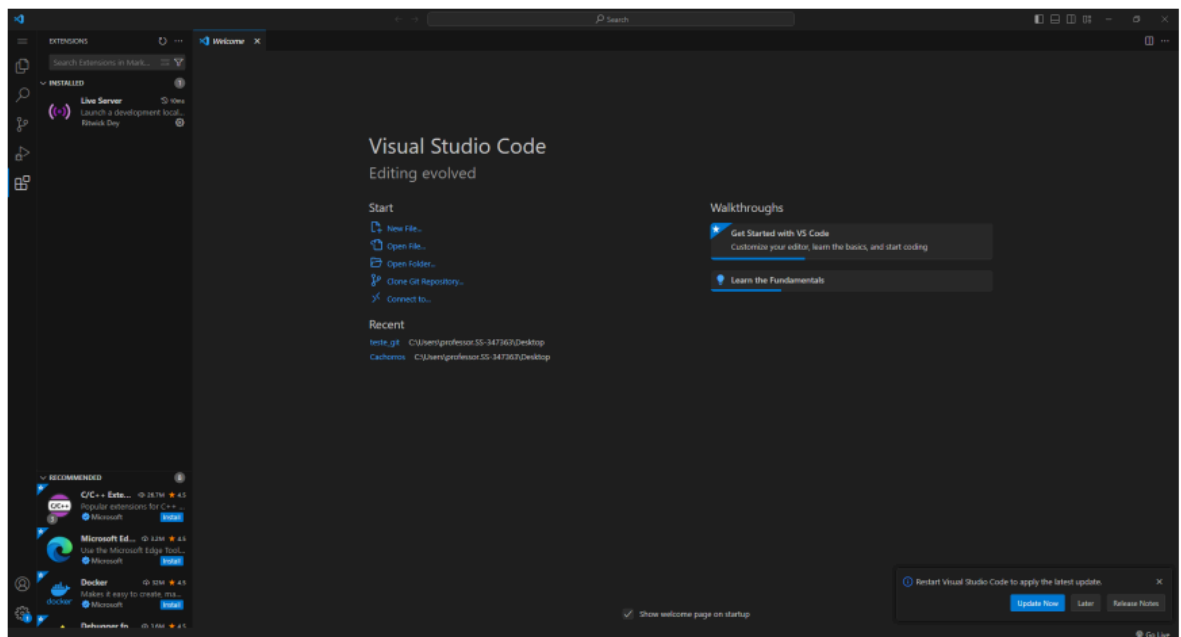
Instalar o Editor de Texto (VS Code)

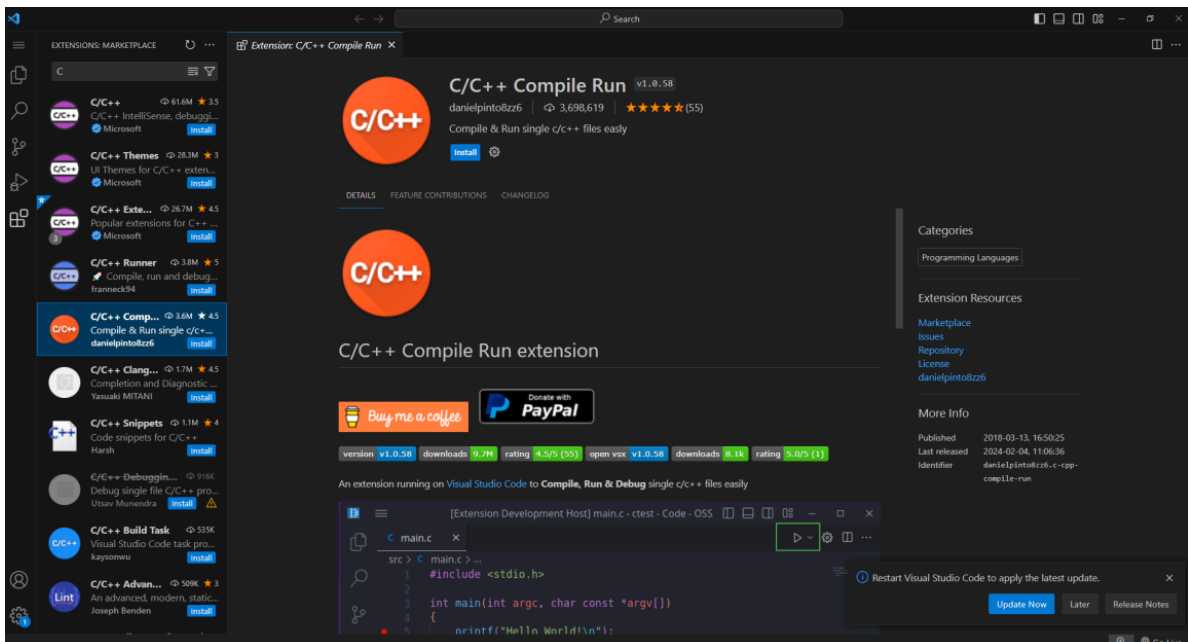
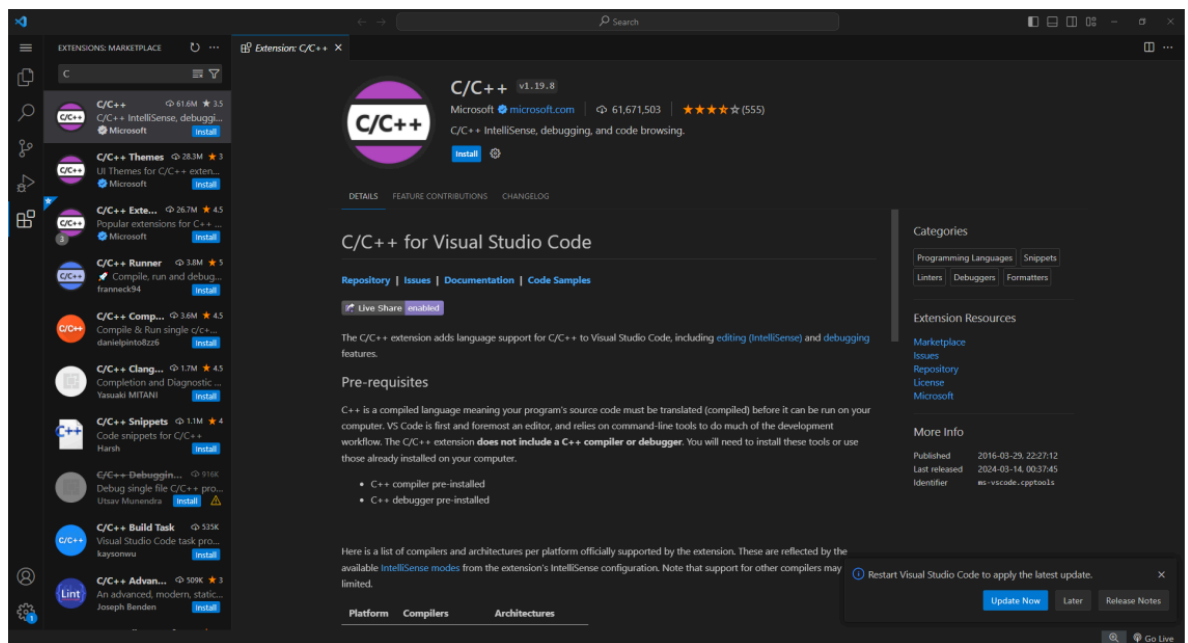
1. Realize o download do Visual Studio Code: [VS Code - Download](#)
2. Realize o processo comum de instalação do Windows.
3. Abra o Visual Studio Code já instalado.



Configurar Extensões (VS Code)

1. No Visual Studio Code, procure pela aba de extensões.
2. Busque pelas seguintes extensões:
 1. **C/C++** (Essa extensão permite destaque de código, correção de sintaxe e auto completar).
 2. **C/C++ Compile Run** (Opcional – Essa extensão permite compilar e executar o código fonte através da interface gráfica).





A extensão C/C++ Compile Run é necessária apenas para compilar e executar via interface gráfica.

Testar

1. Abra o Visual Studio Code.
2. Crie um arquivo de teste com a extensão .c
3. Escreva um código simples:

```
#include <stdio.h>
int main(){
```

```
printf("TESTE");  
return 0;  
}
```

4. Salve o arquivo.

5. Abra o terminal usando o atalho `Ctrl + `` ou clique em: **View > Terminal**.

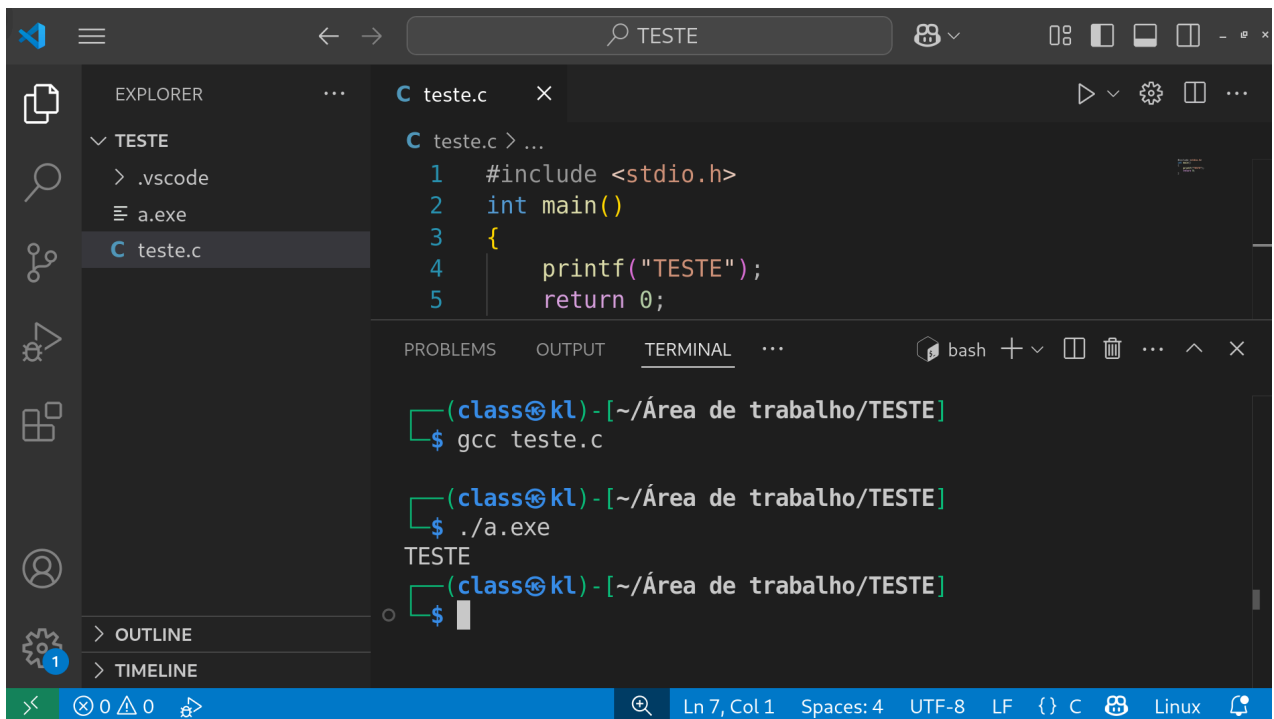
Para Testar a Linha de Comando:

1. Compilar:

```
gcc nome.c
```

2. Executar:

```
./a.exe
```



Para Testar a Interface Gráfica:

1. Clique na opção **Run** no Visual Studio Code (botão de **play** no canto superior direito da tela).

2. Se for a primeira execução, selecione o compilador gcc.

